**Тест-план**

**Введение**

QuicklyBuy – простая программа для построения маршрута по магазину. Легковесная, не требующая много ресурсов и предоставляющая базовый функционал.

**Объект тестирования**

Основной функционал – построение по имеющей карте граф с минимальным обходом.

Атрибуты качества:

* Отображение интерфейса
  + Окно приложения должно одинаково отображаться на всех устройствах.
  + Изображение с построенным графом должно адаптироваться под размеры окна приложения.
* Надежность
  + Автоматическое сохранение результата в случае непредвиденного завершения работы.

**Риски**

Большинство рисков связано с неправильным построением графа из-за огромного количества отделов для выбора или неправильной карты. Следовательно основными рисками являются:

* Неправильное построение маршрута.
* Несоответствие карты магазина и его отделов.
* Несоответствие карты магазина с реальной картой магазина.

**Аспекты тестирования**

* Тестирование основного функционала
  + Просмотр построенного маршрута.
  + Выбор магазина.
  + Выбор отдела магазина.
  + Выбор другого магазина.
* Производительность
  + Максимальное время построение маршрута – 3-4 секунды.
* Интерфейс
  + Интерфейс должен быть синтаксически корректен.

**Подходы к тестированию**

* Использование ОС Android 5.0 и выше.

**Тестовые сценарии**

|  |  |
| --- | --- |
| ID | 1 |
| Назначение | Выбор магазина |
| Сценарий | 1. Пользователь открывает меню с выбором магазина.  2. Пользователь выбирает сеть магазина и его адрес. |
| Ожидаемый результат | После нажатия на сеть магазина, программа выводит адреса текущих магазинов этой сети. Потом после выбора магазина должно вывестись меню с отделами этого магазина. |
| Фактический результат |  |
| Оценка |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | 2 |
| Назначение | Просмотр построенного маршрута. |
| Сценарий | 1. Пользователь может просмотреть маршрут, понажимать на точки на карте, посмотреть что за отдел. Увеличить или уменьшить размер карты |
| Ожидаемый результат | Отображение карты с нанесённым на них графом и подписанных точек (отделов). Карта приближается или отдаляется. |
| Фактический результат |  |
| Оценка |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | 3 |
| Назначение | Выбор другого магазина |
| Сценарий | 1. Пользователь нажимает на кнопку Другой магазин.  2. Сохраняется список с отделами, которые нужны для покупок.  3. Выбирается нужный магазин. |
| Ожидаемый результат | Строиться новая карта с маршрутом, используя старый список отделов. |
| Фактический результат |  |
| Оценка |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | 4 |
| Назначение | Выбор отделов. |
| Сценарий | 1. Пользователь нажимает на те отделы которые нужны. |
| Ожидаемый результат | Появляется меню с построенным маршрутом. |
| Фактический результат |  |
| Оценка |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | 5 |
| Назначение | Соответствие карты и отделов |
| Сценарий | 1. Пользователь строит карту и ходит по магазину. |
| Ожидаемый результат | Соответствие отделов на карте с реальными |
| Фактический результат |  |
| Оценка |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | 6 |
| Назначение | Соответствие карты и настоящей карты магазина |
| Сценарий | 1. Пользователь строит карту и ходит по магазину. |
| Ожидаемый результат | Соответствие карты с реальной. |
| Фактический результат |  |
| Оценка |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | 7 |
| Назначение | Построение карты с маршрутом |
| Сценарий | Пользователь строит карту по заданным параметрам |
| Ожидаемый результат | Граф построен правильно. |
| Фактический результат |  |
| Оценка |  |